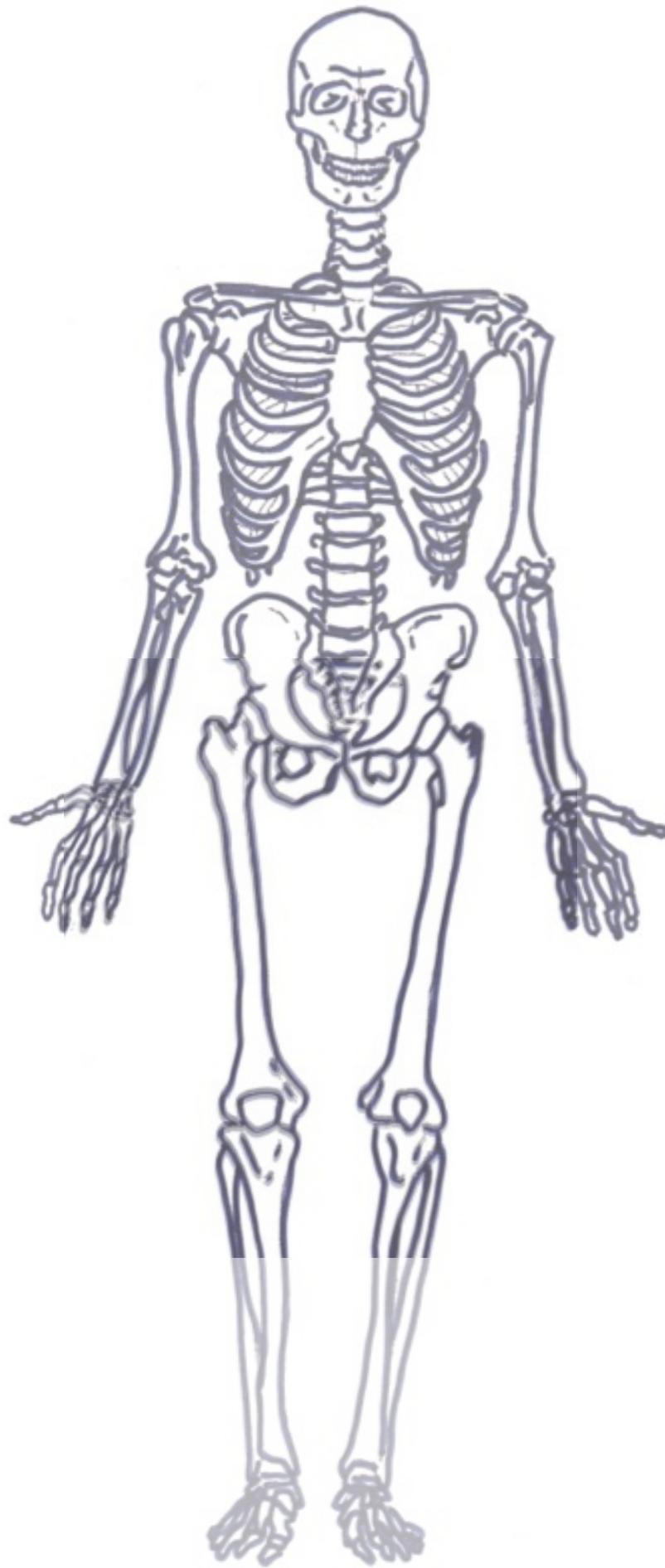


Sciences expérimentales

Le loto du corps

Planche élève



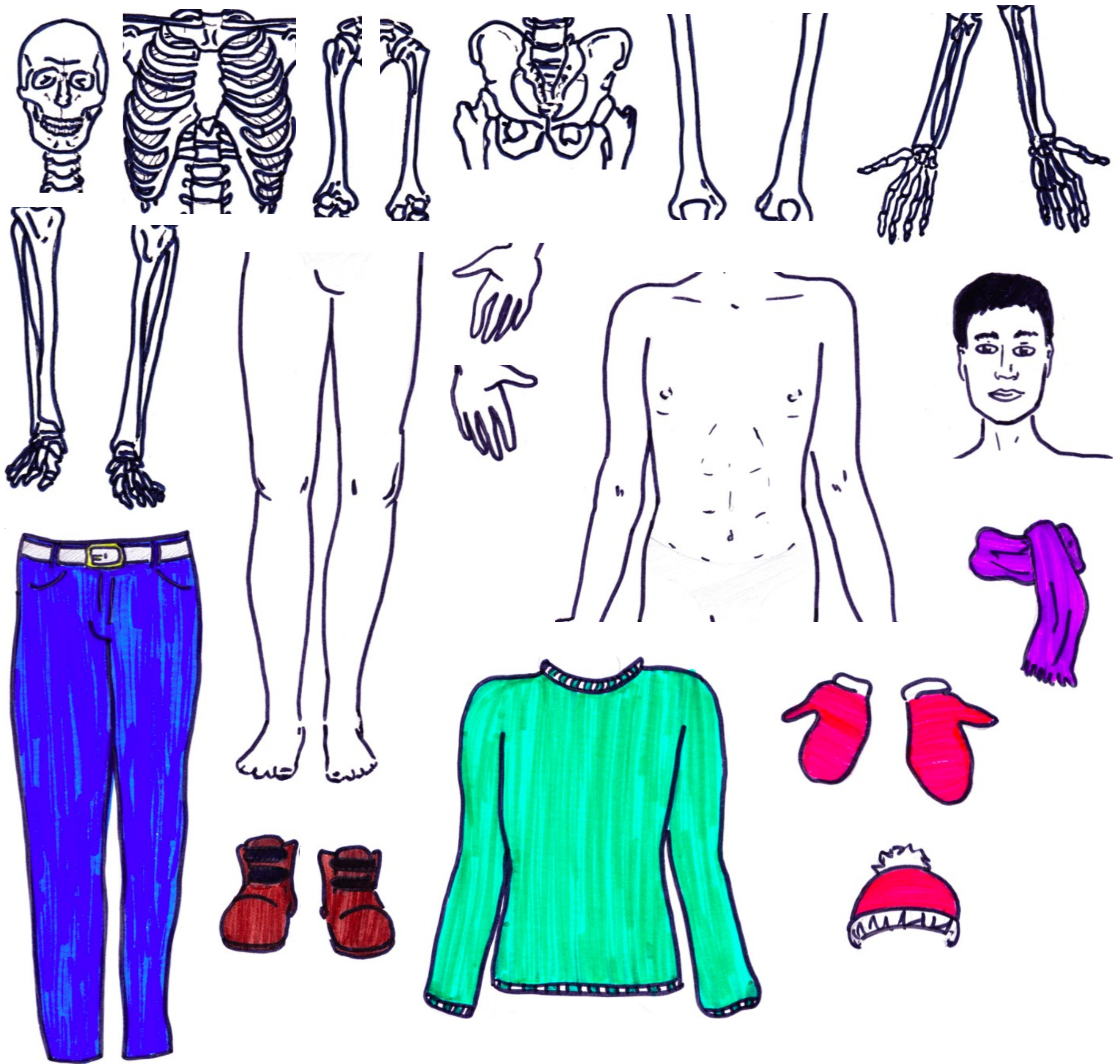
Règle du jeu : Reconstruis le squelette, le corps humain puis habille-le.

Chaque joueur tire une carte à tour de rôle, si tu trouves un pièce qui te manquait tu as le droit de rejouer.

Attention, tu dois d'abord reconstruire tout le squelette puis tout le corps humain avant d'habiller le personnage.

Le premier a avoir terminé a gagné !

Bonne chance !



Sciences expérimentales - Le loto du corps

Compétences abordées par le jeu :

- Cycle 1 → Découvrir le vivant : Découvrir les parties du corps, leurs caractéristiques et leurs fonctions ;
 → Progresser vers la maîtrise de la langue française : Maîtriser le vocabulaire (noms) concernant les actes quotidiens de la classe (habillement).

Organisation matérielle :

- 1 planche plastifiée par joueur ;
- Eléments du loto découpés et plastifiés au nombre de joueur ;
- Un sac opaque pour tirer les cartes du loto.

Note aux collègues :

Pour les plus petits, le jeu consiste à habiller le personnage.

Pour les moyens et grands, on envisage de reconstruire le corps et de l'habiller.

L'atelier peut être proposé aux CP avec la règle du jeu inscrite sous la planche de loto (construction du squelette, du corps et vêtements).